



Guiones para jugar

El juego a través de guiones permite:

Repetir secuencias de una misma forma
Recordar y anticipar lo que va a pasar
Entender una historia con pasos
Encadenar acciones
Organizar mentalmente una secuencia
Planificar
Resolución de problemas
Establecer pequeños cambios dentro de una misma secuencia
Dejar un espacio al niño para que participe
PASOS

Realizar una secuencia simple y corta
Repetir varias veces sin variaciones
Introducir pequeñas variaciones
Encadenar una secuencia de continuidad hacia delante
Encadenar una secuencia hacia atrás
Introducir elementos para Resolución de Problemas
Dejar que el niño genere soluciones

TIPOS DE GUIONES

Va un caballo por el campo “tucutú-tucutú” y se cae a un agujero, pasa un niño y le tira una cuerda para rescatarlo.

Después se pueden caer muchos animales distintos

También se les puede salvar con objetos distintos, como escaleras, tablas, palos, etc.

Encadenamos hacia delante, por ejemplo: curar una pata.

Encadenamos hacia atrás, por ejemplo: que va buscando comida entre la maleza y por eso se cae.

Encadenamos en el medio, por ejemplo: que el niño tiene que avisar a los bomberos, a la policía o a su padre.

Hay que repetir varias veces una misma secuencia y comprobar que se ha interiorizado, haciendo paradas para ver si el niño continúa la acción, antes de introducir cambios o secuencias más largas.

Luego se inventa otro guión completamente diferente, en materiales y en acciones. Conservando siempre la base de resolver “graves” conflictos. Es importante no mezclar materiales, hasta que el niño sepa diferenciar historias, encadenarlas e incorporar elementos nuevos.